**Proyecto y Grupo**



**“Documento Planificación”**

**Hito: 1**

**Fecha entrega: 23-12-2016**

**Versión: 1**

**Componentes:**

* **Emilio Maestre Hortal**
* **Jose Francisco Moreno Fernández**
* **Pablo López Riquelme**
* **Sergio Pérez Seré**
* **Jose Manuel Palau Alegría**

Contenido

[Contenido 1](#_Toc467431545)

[1. Propósito. 2](#_Toc467431546)

[2. Análisis de riesgos. 2](#_Toc467431547)

[2.1. Identificación de riesgos. 2](#_Toc467431548)

[2.2. Prioridades de los riesgos. 2](#_Toc467431549)

[2.3. Planes de contingencia. 3](#_Toc467431550)

[3. Estimación de costes. 3](#_Toc467431551)

[3.1. Ley de Parkinson. 4](#_Toc467431552)

[3.2. Pricing to Win. 4](#_Toc467431553)

[3.3. Puntos Objeto y/o Puntos de Función. 4](#_Toc467431554)

[3.4. Comparación y discusión de los valores obtenidos. 4](#_Toc467431555)

[4. Agenda del proyecto. 4](#_Toc467431556)

[4.1. Relación de actividades (WBS). 4](#_Toc467431557)

[4.2. Plan general del proyecto (Hitos). 4](#_Toc467431558)

[4.3. Plan detallado del proyecto (2 iteraciones). 4](#_Toc467431559)

[4.4. Asignación de tiempo y recursos a actividades. 5](#_Toc467431560)

[4.4.1. Recursos humanos. 5](#_Toc467431561)

[4.4.2. Otros recursos. 5](#_Toc467431562)

[5. Mecanismos de seguimiento y control. 5](#_Toc467431563)

# **Propósito.**

Este documento recoge un análisis previo de los riesgos a los que se enfrenta nuestro proyecto, así como a un estudio realizado estructuradamente sobre la estimación de costes, también muestra el proceso temporal que llevara nuestro proyecto (distribuido en hitos e iteraciones), el cual se puede visualizar de una forma detalla en Project, por último describimos los mecanismos que emplearemos para el seguimiento y control del proyecto, con la finalidad de tener todo controlado y no alargar plazos de entre.

*<Describir cuál es el propósito de este documento y a quién va dirigido>*

# **Análisis de riesgos.**

# Identificación de riesgos.

|  |  |
| --- | --- |
| TIPO DE RIESGO | RIESGO |
| TECNOLOGIA | Problemas de caída de servidor.  Las consultas de la base de datos no son eficientes. |
| PERSONAS | El personal actualmente no tiene los conocimientos necesarios para desarrollar el proyecto. |
| ORGANIZACIONAL | Problemas financieros en la organización causan reducciones en el presupuesto del proyecto. |
| HERRAMIENTAS | En Node.js cuando se sube el contenido al host no funciona la aplicación y hemos tenido que migrarla a otro servidor. |
| REQUERIMIENTOS | Cambios en los requerimientos suponen rehacer el Diseño. |
| ESTIMACIÓN | El tiempo requerido para desarrollar el proyecto esta infraestimado. |

# Prioridades de los riesgos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| POSIBLE RIESGO | PROBABILIDAD | EFECTO |
| CAIDA DE SERVIDOR  CONSULTAS BD INEFICIENTES | BAJA  BAJA | CATASTRÓFRICO  LEVE |
| PERSONAL CUALIFICADO | ALTA | CATASTRÓFICO |
| PROBLEMAS FINANCIEROS | BAJA | CATASTRÓFICO |
| PROBLEMAS CON NODE.JS | ALTA | SERIO |
| CAMBIOS EN LOS REQUERIMIENTOS | MODERADA | SERIO |
| TIEMPO INFRAESTIMADO | ALTA | SERIO |

# Planes de contingencia.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RIESGO | | ESTRATEGIA |
| PROBLEMA CON SERVIDOR  CONSULTAS INEFICIENTES | Realizaríamos un mayor desembolso económico para contratar un servidor más potente.  Crearíamos índices para una mayor velocidad en la muestra de datos. | |
| PROBLEMAS DE PERSONAL | Alertar al cliente de las dificultades potenciales y las posibles de retraso, previsión de cursos de formación. | |
| PROBLEMAS FINANCIEROS | Preparar un informe con los proveedor más baratos de los servicios necesarios para el desarrollo del proyecto. | |
| PROBLEMAS CON NODE.JS | Pruebas unitarias y depuración de código. | |
| CAMBIOS EN LOS REQUERIMIENTOS | Investigar la información para valorar el impacto del cambio en los requerimientos, prototipado y revisión con el cliente. | |
| TIEMPO INFRAESTIMADO | Corregir la planificación de las tareas e invertir un mayor tiempo y presupuesto en el desarrollo del proyecto. | |

# **Estimación de costes.**

# Ley de Parkinson.

El tiempo estimado de duración del proyecto es de 191 días en los cuales realizaremos jornadas de trabajo de 8 horas, esto hace un **total de 1528 horas.**

El proyecto será realizado por 4 o 5 personas, las cuales tendrán un sueldo de 10€/hora o 15€/hora si fueran horas extra. Si no se realizase ninguna hora extra un día laboral normal, el **coste de personal al día seria de 320€ en el caso de 4 personas.**

# Pricing to Win.

El precio de venta de nuestro servicio dependerá del tamaño de la empresa que nos contrate, ya que dependiendo de número de usuarios que maneje nuestra aplicación los costes de contratación varían.

|  |  |
| --- | --- |
| Número de Usuarios | Precio Mensual |
| < 1000 | 500€ |
| < 10000 | 1000€ |
| < 15000 | 1300€ |
| < 25.000 | 1600€ |
| < 50.000 | 2600€ |

# Estos precios serán fijados bajo un estudio que realizaremos sobre cada empresa para fijar el número de usuarios potenciales.

# Puntos Objeto.

**APP Móvil.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Parámetro de medida | Contador | Peso 1-3 |
| Principal | 1 | 1 |
| Login | 1 | 1 |
| Registro | 1 | 1 |
| Escaneo QR | 1 | 2 |
| Home | 1 | 1 |
| Menú Lateral | 1 | 1 |
| Escaneo Cod Barras | 1 | 2 |
| Detalle de Producto | 1 | 2 |
| Carrito | 1 | 3 |
| Perfil | 1 | 1 |
| Mis Facturas | 1 | 1 |
| Añadir Tarjeta | 1 | 3 |
| Detalle de Factura | 1 | 1 |
| Añadir cuenta Paypal | 1 | 2 |
| Formas de Pago | 1 | 3 |
| Ver tiendas | 1 | 1 |
|  |  |  |

**APP Escritorio.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Parámetro de medida | Contador | Peso 1-3 |
| Login | 1 | 1 |
| Home | 1 | 3 |
| Perfil | 1 | 1 |
| Clientes | 1 | 2 |
| Detalle Cliente | 1 | 2 |
| Productos | 1 | 2 |
| Cambio Imagen Producto | 1 | 1 |
| Facturas | 1 | 1 |
| Detalle Factura | 1 | 2 |
| Ofertas | 1 | 3 |
|  |  |  |

# Comparación y discusión de los valores obtenidos.

Nuestros trabajadores necesitaran 4 **portátiles Macbook Pro por un coste total de 8000€.**

El domino que utilizaremos y el hosting donde alojaremos nuestra **web es de 180€.**

**El servidor** que utilizamos durante el proyecto tiene un coste de 10€/mes, este lo contrataremos los 4 últimos meses, lo que supondrá un **gasto de 40€.**

|  |  |
| --- | --- |
| COSTES | DETALLE € |
| Duración del proyecto | 191 días. |
| Coste de Personal | 320€/día. |
| Coste de equipos | 8000€. |
| Dominio y Hosting Web | 180€. |
| Servidor | 40€. |
| TOTAL | **69.340€** |

# **Agenda del proyecto.**

# Relación de actividades (WBS).

**Realizado en Project.**

# Plan general del proyecto (Hitos).

**Realizado en Project.**

# Plan detallado del proyecto (2 iteraciones).

**Realizado en Project.**

<Se irá detallando el plan conforme vayamos avanzando en el desarrollo del mismo, la idea es planificar detalladamente el siguiente mes de trabajo.>

# Asignación de tiempo y recursos a actividades.

**Realizado en Project.**

# Recursos humanos.

**Realizado en Project.**

# Otros recursos.

# **Mecanismos de seguimiento y control.**

*<Aquí se debe describir cuáles van a ser sus acciones encaminadas a monitorizar y controlar el desarrollo del proyecto durante todo el curso>*

Utilizaremos una herramienta online llamada Trello para distribuir el trabajo y realizar anotaciones sobre cada una de las tareas, para que quede constancia de cada una de las acciones que se realizan sobre cada tarea y asignaremos a un gestor encargado de mantener el desarrollo del proyecto dentro de las fechas establecidas en los hitos y encargado de fijar reuniones semanales del equipo.